



**ASOCIACIÓN
EONIA**

MEMORIA ANUAL

2024

ÍNDICE

MEMORIA DE ACTIVIDADES	3
1. OBJETIVOS.....	3
2. FECHAS DEL PROYECTO	3
3. ORGANIZACIÓN GENERAL.....	3
4. PERSONAL QUE HA LLEVADO A CABO EL PROYECTO	7
5. VALORACIÓN POR PARTE DE LA ASOCIACIÓN EONIA.....	8
6. MEMORIA ECONÓMICA	8

MEMORIA DE ACTIVIDADES

1. OBJETIVOS

- Facilitar la conciliación de la vida familiar y laboral de familias, así como espacios de respiro familiar.
- Ayudar al desarrollo integral de los participantes
- Ofrecer un ocio educativo y de calidad a los participantes con discapacidad intelectual.

2. FECHAS DEL PROYECTO

MES	OCIO	ESTANCIA	CAMPAMENTO
ENERO	13	26, 27 y 28	
FEBRERO	10		
MARZO		1,2 y 3	23 a 27
ABRIL	13	26, 27 y 28	
MAYO	11	24, 25 y 26	
JUNIO	15		
JULIO			30 a 7
AGOSTO	SIN ACTIVIDAD		
SEPTIEMBRE			
OCTUBRE	5	18, 19 y 20	
NOVIEMBRE	9	22, 23 y 24	
DICIEMBRE	14		26 a 30

3. ORGANIZACIÓN GENERAL

En la Asociación Eonia organizamos el curso y actividades en tres partes:

- OCIO
- ESTANCIA/RESPIRO FAMILIAR
- CAMPAMENTOS

Para cumplir con estas actividades establecemos una ratio de un monitor para cada dos participantes, de esta manera conseguimos que la atención sea mucho más satisfactoria e individualizada.

Componemos el equipo de monitores con uno o dos coordinadores y monitores en función del número de participantes apuntados a cada actividad.

Para realizar todas las actividades la Junta Directiva de la Asociación Eonia establece las fechas entiendo al calendario escolar y laboral para facilitar a las familias las mejores fechas posibles.

1. OCIO

Los ocios son actividades de ocio y tiempo libre en un entorno urbano. Estas actividades, por lo general, se desarrollan en las proximidades de la sede de la Asociación.

En estas actividades han realizado gymkhanas, juegos deportivos, actividades culturales, juegos musicales, zumba, juegos de pistas. Todo esto siempre tematizado y con un fin educativo, siempre trabajando con objetivos.

Ocio 13 de enero de 11h a 18h:

Actividades realizadas:

- Gran Gymkhana Cobra Kai
- Taller de Cobra Kai de banderas y cintas
- Prueba final de Katas
- Despedida

Ocio 10 de febrero de 11h a 18h:

Actividades realizadas:

- Juegos de presentación y activación
- Gymkhana Grandes Juegos de Carnaval
- Fiestas de Carnaval
- Gran Bingo

Ocio 13 de abril de 11h a 18h:

Actividades realizadas:

- Presentación y bienvenida
- Gymkhana UP Cómo ser un buen Scout
- Taller de llaveros y brújulas
- Juego de pistas UP

Ocio 11 de mayo de 11h a 18h:

Actividades realizadas

- Presentación
- Juegos deportivos
- Viaje en tren por el Parque Juan Carlos I

Ocio 15 de junio de 11h a 18h:

- Presentación y bienvenida
- Zumba
- Juegos deportivos
- Taller de birretes
- Gran graduación
- Despedida del curso

Ocio 5 de octubre de 11h a 18h:

Actividades realizadas:

- Juegos de presentación y activación
- Gymkhana de obstáculos
- Taller de "Masterchef"

- Concurso “La Ruleta de la Suerte”

Ocio 9 de noviembre de 11h a 18h:

Actividades realizadas:

- Juegos de presentación y activación
- Gymkhana deportiva y colaborativa “Reconstruyendo la tienda de Candela”
- Taller creación de souvenirs
- Juegos musicales

Ocio 14 de diciembre de 11h a 18h:

Actividades realizadas:

- Asamblea y activación
- Taller de mural navideño y carta a los reyes magos
- Gymkhana “La Tribu de la Navidad”
- Despedimos el año

2. ESTANCIA/RESPIRO FAMILIAR

Las estancias son actividades de ocio y tiempo libre, con pernocta de viernes a domingo, en un entorno natural. Estas actividades, por lo general, se desarrollan en la zona de Navacerrada, en una instalación.

En estas actividades han realizado gymkhanas, juegos deportivos, actividades culturales, juegos musicales, zumba, juegos de pistas. Todo esto siempre tematizado y con un fin educativo, siempre trabajando con objetivos.

Estancia 26-28 enero de viernes a las 18h a domingo a las 16h:

Temática: El Libro de la Selva.

- Viernes: Reconocimiento más bienvenida y cluedo nocturno.
- Sábado: Asamblea, aeróbic, gran gymkhana, taller de trivial y teatro de sombras.
- Domingo: Asamblea, aeróbic y juegos musicales con Baloo. Vuelta a casa.

Estancia 01 a 03 de marzo de viernes a las 18h a domingo a las 16h:

Temática: La Máquina del Tiempo.

- Viernes: Reconocimiento más bienvenida más velada de la Máquina del Tiempo
- Sábado: Asamblea, aeróbic, entrenamiento futurista, taller de 3D, taller sensorial y juego de aduanas.
- Domingo: Asamblea, aeróbic y gymkhana de regreso al pasado. Vuelta a casa.

Estancia 26-28 abril de viernes a las 18h a domingo a las 16h:

Temática: Elemental.

- Viernes: Reconocimiento más bienvenida y gran cluedo nocturno Elemental.
- Sábado: Asamblea, aeróbic, juegos cooperativos, taller de olimpiadas y Búsqueda de la Flor.

- Domingo: Asamblea, aeróbic y el reto de Nilo y Candela. Vuelta a casa.

Estancia 24-26 de mayo de viernes a las 18h a domingo a las 16h:

Temática: Jumanji.

- Viernes: Reconocimiento más bienvenida y juego de la Tormenta Eléctrica.
- Sábado: Asamblea, aeróbic, gran gymkhana de supervivencia, taller de maestros de la jungla y juego de pistas de encontrar la joya perdida.
- Domingo: Aeróbic y gymkhana de salir del juego. Vuelta a casa.

Estancia 18-20 octubre de viernes a las 18h a domingo a las 16h:

Temática: Halloween: La Familia Addams.

- Viernes: Reconocimiento más bienvenida y cluedo nocturno: El secuestro de Cosa.
- Sábado: Asamblea, aeróbic, gran gymkhana cooperativa, taller de recuerdos familiares y Búsqueda del Tesoro.
- Domingo: Aeróbic y juegos deportivos. Vuelta a casa.

Estancia 22-24 de noviembre de viernes a las 18h a domingo a las 16h:

Temática: Descendientes.

- Viernes: Reconocimiento más bienvenida y juego cooperativo: Camino a Auradon.
- Sábado: Asamblea, aeróbic, gymkhana de la Isla Perdida, taller más juegos Bien vs Mal y Escape Room de la Varita Mágica.
- Domingo: Aeróbic y gymkhana de la batalla final. Vuelta a casa.

3. CAMPAMENTOS

Los campamentos son actividades de ocio y tiempo libre, con pernocta de viernes a domingo, en un entorno natural. El lugar de desarrollo depende de la época del año, puesto que se han desarrollado en los periodos vacaciones de Navidad, Semana Santa y verano.

En estas actividades han realizado gymkhanas, juegos deportivos, actividades acuáticas en piscina en verano, actividades culturales, juegos musicales, zumba, juegos de pistas. Todo esto siempre tematizado y con un fin educativo, siempre trabajando con objetivos.

Campamento de Semana Santa del 23 al 27 de marzo de 23 a las 12h a 27 a las 12h.

Temática: La vuelta al mundo

- 23 marzo: taller crea tu pasaporte, conoce a la tribu Bantú y juego cooperativo de Safari por África.
- 24 marzo: asamblea, aeróbic, juegos deportivos asiáticos, taller cometas koinobori, juegos japoneses y gran prueba de atraviesa la muralla china.
- 25 marzo: asamblea, aeróbic, travesía por Oceanía en juegos hilados, taller de crear la canoa gigante, juegos deportivos del pacífico y sortear la aduana.
- 26 marzo: asamblea y aeróbic, gran gymkhana del Amazonas, taller de creación de muffings, bailes americanos y fiesta americana de fin de campamento.
- 27 de marzo: asamblea, aeróbic y vuelta a casa.

Campamento de verano del 30 de junio al 7 de julio del 30 a las 12h a 7 a las 12h.

Temática: La vuelta al mundo

- 30 de junio: reconocimiento y bienvenida, taller preparatorio del gran viaje, juego de pistas y linternas.
- 01 de julio: asamblea y aeróbic, gymkhana acuática, celebración de San Isidro y creación de clavales madrileños, juego de pistas.
- 02 de julio: asamblea y aeróbic, juegos deportivos de la paella, taller paellero, juegos de Las Fallas y cluedo: ¿quién mató al ninot?
- 03 de julio: carnavales canarios, taller de disfraz de carnaval, gran gala del carnaval de Canarias.
- 04 de julio: asamblea y aeróbic, gymkhana de los San Fermín, taller de pañoletas y llaveros, juegos cooperativos.
- 05 de julio: asamblea y aeróbic, gymkhana de mancharse Feria de Sevilla, creación de flores y farolillos, espectáculo flamenco.
- 06 de julio: aeróbic y asamblea, desafíos acuáticos, fusión festivalera, y fiesta de fin de campamento.
- 07 de julio: asamblea y aeróbic más vuelta a casa.

Campamento de Navidad del 26 al 30 de diciembre del 26 a las 12h a 30 a las 12h.

Temática: La fiesta de la Navidad

- 26 de diciembre: reconocimiento y bienvenida, taller calendario de adviento, gran bingo, juegos musicales con just dance, adornamos el árbol de la navidad, Búsqueda del Tesoro del Grinch.
- 27 de diciembre: asamblea y aeróbic, cocinando para los Reyes Magos, gymkhana El camino a Oriente, taller Crea tu pizarra táctil, teatro de sombras: Sigue a la Estrella Polar.
- 28 de diciembre: asamblea y aeróbic, Ruta temática Polar Express, película Polar Express, taller de vidrieras navideñas, Escape Room de los cascabeles.
- 29 de diciembre: asamblea y aeróbic, olimpiadas de invierno, juegos musicales y disfraces, taller nieve artificial, Fiesta de Nochevieja.
- 30 de diciembre: asamblea y aeróbic y vuelta a casa.

4. PERSONAL QUE HA LLEVADO A CABO EL PROYECTO

El equipo que ha participado en las actividades ha sido de 25 personas entre todas las actividades, todas ellas monitores y coordinadores de ocio y tiempo libre.

En todas las actividades había dos coordinadores y monitores para cumplir ratio 1:2. Dentro del equipo, además de las titulaciones oficiales de monitor y coordinador de ocio y tiempo libre contamos con personal con diferentes titulaciones para poder asegurar el correcto funcionamiento de las actividades y tener todos los campos cubiertos. Entre estas titulaciones destacan:

- Grado en psicología
- Grado en enfermería
- Grado en lengua de signos española y comunidad sorda
- Grado en magisterio
- Técnico superior en integración social

Todos los monitores y coordinadores de la Asociación Eonia han sido formados por la Escuela Rastros, entidad de la que surgió la propia asociación y que lleva 20 años formando monitores y coordinadores en la Comunidad de Madrid. Todos los cursos impartidos por la escuela incluyen varias sesiones sobre ocio con personas con discapacidad, por lo que ya en el curso todos los futuros monitores y coordinadores obtienen una base en este ámbito. Posteriormente a los cursos, todo nuestro equipo ha desarrollado sus prácticas en las actividades y campamentos desarrollados por nuestra asociación y son los que actualmente forman el equipo de actividades de la Asociación Eonia.

5. VALORACIÓN POR PARTE DE LA ASOCIACIÓN EONIA

La valoración anual por parte de la asociación ha sido bastante positiva teniendo en cuenta el número de participantes por actividad. Para ello tenemos en cuenta los participantes por actividad y el desarrollo personal de los que vienen, prácticamente, a todas las actividades. Además de esto, valoramos que los objetivos marcados a principio de año se vean cumplidos y así ha sido:

- Facilitar la conciliación de la vida familiar y laboral de familias, así como espacios de respiro familiar.
- Ayudar al desarrollo integral de los participantes
- Ofrecer un ocio educativo y de calidad a los participantes con discapacidad intelectual.

Este año, en base a la retroalimentación proporcionada por las familias podemos destacar que sí se ha conseguido facilitar ese espacio de respiro a las familias, sí hemos conseguido ayudar, en la medida de lo posible, al desarrollo integral de los participantes que han venido a casi todas las actividades y sí hemos cumplido con el ocio educativo y de calidad que ofrecemos a nuestros participantes con discapacidad intelectual.

6. MEMORIA ECONÓMICA

BALANCE DE SITUACIÓN

03954 - ASOCIACIÓN EONIA

PERIODO ENERO -
DICIEMBRE

OBSERVACIONES

ACTIVO 2024

ACTIVO CORRIENTE	23.562,81
I. EXISTENCIAS	
II. USUARIOS Y OTROS DEUDORES DE LA ACT. PROPIA	6.330,00
447	6.330,00
44700013	175
44700030	200,00
44700043	25
44700062	5.930,00
III. DEUDORES COMERCIALES Y OTRAS CTAS A COBRAR	378,41
470	378,41
47000000	378,41
VII. EFECTIVO OTROS ACTIVOS LÍQUIDOS EQUIVALEN	16.854,40
570	462,55
57000000	462,55
572	16.391,85
57200001	14.027,20
57200002	2.364,65
TOTAL ACTIVO (A+B)	23.562,81

PASIVO 2024

A) PATRIMONIO NETO	23.219,69
A-1) FONDOS PROPIOS	23.219,69
III. Excedente de ejercicios anteriores	33.777,26
120	33.777,26
12002200	18.878,97
12002300	14.898,29
IV. Excedente del ejercicio	-10.557,57
C) PASIVO CORRIENTE	343,12
II. Deudas a corto plazo	
III. Otras deudas a corto plazo	
V. Acreedores comerciales y otras ctas.a pagar	343,12
1. Proveedores	193,12
400	193,12
40000036	193,12
2. Otros acreedores	150
410	150
41000001	150

TOTAL PATRIMONIO NETO Y PASIVO (A + B + C)

23.562,81